

CURRICULUM VITAE | DIETER FINKENZELLER

PERSÖNLICHE DATEN

Anschrift (auf Anfrage)

email dfinken@ira.uka.de

web <http://www.tri-nitro.com/>

Telefon (auf Anfrage)

Geburtsdatum (auf Anfrage)

Geburtsort Mittenwald (Obb.), Deutschland

Nationalität Deutsch

Familienstand ledig



BERUFLICHE ERFAHRUNG

- 1/2011 – heute **Finkenzeller Appsolution**
Plugin-Entwicklung in C++ für Autodesk 3ds Max und Maya.
App-Entwicklung für Apple iOS unter Objective-C mit Web-Anbindung.
- 10/2009 – 12/2010 **Materialwerk GbR**
Vertrieb und Weiterentwicklung der angefangenen Umsetzung der prozeduralen Modellierung von Mauerwerk für Autodesk Maya und 3Ds Max.
- 3/2009 – 12/2010 **FragmentCulture**
Plug-in-Entwicklung unter C++ für die 3D Modellierungssoftware Autodesk Maya.
- 5/2008 – heute
Umsetzung von Teilen der an der Universität Karlsruhe entstandenen Dissertation. Anfänglich wurde versucht, das gesamte Konzept der prozeduralen Gebäudemodellierung als C++-Plug-in für Autodesk Maya umzusetzen. Um die Komplexität auf einem überschaubaren Niveau zu halten und um schnell zu einem reifen Produkt zu gelangen wurde schließlich das bereits vorhandene Konzept der prozeduralen Modellierung von Mauerwerken umgesetzt.

- 9/2001 – 4/2008 **Universität Karlsruhe, Deutschland**
Wissenschaftlicher Mitarbeiter
Forschungsbereiche: prozedurale Modellierung detaillierter Gebäudefassaden, Mensch-Maschine-Dialog und Erweiterung der Beschreibungssprache VRML/X3D um Mechanikdaten. Mitarbeit im Sonderforschungsbereich 588 "Lernende und kooperierende multimodale Roboter".
Betreute Vorlesung: "Mensch-Maschine-Dialog II"
- 4/2001 – 8/2001 **DKFZ Heidelberg, Deutschland**
Wissenschaftlicher Mitarbeiter
Entwicklung eines 3D-Visualisierungssystems für Mirco-Array-Daten.
- 3/2000 – 2/2001 **Cyland AG, Karlsruhe, Deutschland**
Software Entwickler
Die Arbeitsfelder im Bereich "virtuelle Präsenz" umfassten die das Design und die Administration einer Datenbank, Server-Programmierung in C++, Datenbanken-Web-Zugriff mittels PHP, Shell-Programmierung und Perl.
- 8/1999 – 2/2000 **Abteilung Verteilte Systeme, Universität Ulm, Deutschland**
Wissenschaftlicher Mitarbeiter
Die Arbeitsfelder im Bereich "virtuelle Präsenz" umfassten das Design und die Administration einer Datenbank und Datenbankenzugriffe über embedded-SQL.
- 1997 – 7/1999 **Abteilung Künstliche Intelligenz, Universität Ulm, Deutschland**
Studentische Hilfskraft
Die Arbeitsbereiche umfassten die Entwicklung und das Design von Web-Seiten, die Installation und Administration von 3D Visualisierungssystemen für Wissensbasen, Mitarbeit im Sonderforschungsbereich 527 "Integration symbolischer und subsymbolischer Informationsverarbeitung in adaptiven sensomotorischen Systemen".
- 1995 – 1997 **Rechenzentrum der Universität Ulm, Deutschland**
Studentische Hilfskraft
Entwicklung und Design einer Benutzer-Account-Datenbank für die Universität Ulm mit Oracle und Oracle Forms.

SCHULBILDUNG

- 9/2001 – 4/2008 **Universität Karlsruhe, Deutschland**
Wissenschaftlicher Mitarbeiter
Doktor der Ingenieurwissenschaften (Dr.-Ing.)
Titel der Promotion: “Modellierung komplexer
Gebäudedefassaden in der Computergraphik”
Betreute Vorlesung: “Mensch-Maschine-Dialog II”
- 10/1992 – 3/1999 **Fakultät für Informatik, Universität Ulm, Deutschland**
Student
Diplom in Informatik (Dipl.-Inf.)
Titel der Diplomarbeit: “Graphische Darstellung und
Manipulation von Wissensbasen”
- 1983 – 1992 **Werdenfels-Gymnasium Garmisch-Partenkirchen,
Deutschland**
Abitur, allgemeine Hochschulreife
Hauptfächer: Mathematik, Chemie

QUALIFIKATIONEN

- Sprachen Deutsch (Muttersprache), Englisch (fließend), Französisch
(Grundkenntnisse)
- Betriebssysteme Mac OS X, Linux, Windows, Solaris
- Anwendungen Adobe Photoshop, OmniGraffle, Gimp, Adobe Premiere
3D-Werkzeuge: Maya, Blender, RenderMan/3Delight
- Programmiersprachen Objective-C, C/C++, Python, NSIS (Installer-Erstellung), PHP,
SQL, PL/SQL, Shell-Programming, MEL (Maya Embedded
Language), Tcl/Tk, Perl, AWK, Lisp, Modula 2, Oberon, Prolog,
M68K Assembly
- Entwicklungswerkzeuge Microsoft Visual Studio, Apple Xcode, Apple Interface Builder,
Eclipse
- 3D Graphikbibliotheken Maya API, 3Ds Max API, cgKit, OpenGL, RenderMan, OpenSG,
OpenInventor
- Graphische Benutzungsschnittstellen Qt, wxWidgets, GLUTI, OSF Motif, Sun OpenLook

VERÖFFENTLICHUNGEN

- Bücher **Modellierung komplexer Gebäudefassaden in der Computergraphik**
Dieter Finkenzeller
Dissertation, Universitätsverlag Karlsruhe, Deutschland, 2008
- Zeitschriften-
beiträge **Detailed Building Facades**
Dieter Finkenzeller
IEEE, Computer Graphics & Applications, May/June 2008
- Konferenzbeiträge **Semantic representation of complex building structures**
Dieter Finkenzeller and Jan Bender
Computer Graphics and Visualization – IADIS 2008, Amsterdam (Netherlands)
- Representation of complex façades using typed graphs**
Dieter Finkenzeller, Alfred Schmitt
Virtual Concept 2006, Cancún (Mexico)
- Rapid modeling of complex building façades**
Dieter Finkenzeller, Alfred Schmitt
Eurographics 2006, Vienna (Austria)
- Feature-based decomposition of façades**
Dieter Finkenzeller, Jan Bender, and Alfred Schmitt
Virtual Concept 2005, Biarritz (France)
- An impulse-based dynamic simulation system for VR applications**
Jan Bender, Dieter Finkenzeller, and Alfred Schmitt
Virtual Concept 2005, Biarritz (France)
- HW3D: A tool for interactive real-time 3D visualization in GIS supported flood modelling**
Jan Bender, Dieter Finkenzeller, and Peter Oel
CASA 2004, 17th international conference, Geneva (Switzerland)
- VISUM: A VR system for the interactive and dynamics Simulation of mechatronic systems**
Dieter Finkenzeller, Matthias Baas, Sven Thüring, Sadi Yigit, and Alfred A. Schmitt
Virtual Concept 2003, Biarritz (France)
- VISUM: Ein Virtual-Reality-System für das Testen und Trainieren von humanoiden Robotern**
Matthias Baas, Michael Fautz, Dieter Finkenzeller, Stefan Preuß, Sven Thüring and Alfred Schmitt
HCRS 2002 Human Centered Robotic Systems, Karlsruhe (Germany)

**KB-VISION: A Tool for Graphical Manipulation and
Visualization of Domain Models**

Thorsten Liebig, Dieter Finkenzeller, and Marko Luther

*10th European - Japanese Conference on Information Modelling and
Knowledge Bases EJC 2000, Saariselkä (Finland)*

Diplomarbeit

Graphische Darstellung und Manipulation von Wissensbasen

Dieter Finkenzeller

*Master thesis, Universität Ulm, Fakultät für Informatik, Germany,
1999*